

# HỆ THỐNG KIẾN THỨC HÌNH Oxyz

Download miễn phí tại Website: [www.huynhvanluong.com](http://www.huynhvanluong.com)

Biên soạn: Huỳnh Văn Lượng (email: [hvluong@hcm.vnn.vn](mailto:hvluong@hcm.vnn.vn))

0918.859.305 – 01234.444.305 – 0933.444.305-0929.105.305 -0963.105.305-0666.513.305-0996.113.305

## 1. Tọa độ điểm và vectơ :

• Hệ tọa độ trong không gian gồm ba trục  $Ox, Oy, Oz$  đôi một vuông góc, các vectơ đơn vị tương ứng trên ba trục lần lượt là:  $\vec{i} = (1;0;0)$ ,  $\vec{j} = (0;1;0)$ ,  $\vec{k} = (0;0;1)$

$$\bullet \vec{u}(x; y; z) \Leftrightarrow \vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}.$$

$$\bullet \vec{u} = (x; y; z) \Rightarrow |\vec{u}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\bullet \overrightarrow{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$$

$$\bullet AB = BA = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}.$$

$$\bullet \text{Nếu } I \text{ là trung điểm của } AB \text{ thì } I \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

$$\bullet \text{Nếu } G \text{ là trọng tâm của } \Delta ABC \text{ thì } G \left( \frac{x_A + x_B + x_C}{3}; \frac{y_A + y_B + y_C}{3}; \frac{z_A + z_B + z_C}{3} \right)$$

$$\bullet ABCD \text{ là hình bình hành} \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$$

## 2. Tích các hai vectơ và ứng dụng:

a) **Tích vô hướng:** Cho  $\vec{u}(x_1; y_1; z_1)$  &  $\vec{v}(x_2; y_2; z_2)$ . Ta có:

$$\bullet \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

$$\bullet \vec{u} \cdot \vec{v} = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2.$$

$$\bullet \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2 = 0$$

b) **Tích hữu hướng:** cho hai vectơ  $\vec{u}(x_1; y_1; z_1)$  và  $\vec{v}(x_2; y_2; z_2)$ . Ta có:

$$\bullet \left| \left[ \vec{u}, \vec{v} \right] \right| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \sin(\vec{u}, \vec{v}).$$

$$\bullet \left[ \vec{u}, \vec{v} \right] = \left( \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} z_1 & x_1 \\ z_2 & x_2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \right).$$

$$\bullet \vec{u} \text{ \& \; } \vec{v} \text{ cùng phương} \Leftrightarrow \left[ \vec{u}, \vec{v} \right] = \vec{0} \Leftrightarrow \frac{x_2}{x_1} = \frac{y_2}{y_1} = \frac{z_2}{z_1}$$

$$\bullet \text{Diện tích tam giác: } S_{ABC} = \frac{1}{2} \left| \left[ \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \right] \right|$$

$$\bullet \text{Diện tích hình bình hành: } S_{ABCD} = \left| \left[ \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD} \right] \right|$$

c) **Tích hỗn hợp (hỗn tạp):**

$$\bullet \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \text{ đồng phẳng} \Leftrightarrow \left[ \vec{u}, \vec{v} \right] \cdot \vec{w} = 0$$

• A, B, C, D là bốn đỉnh của tứ diện  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}$  không đồng phẳng.

$$\bullet \text{Thể tích khối hộp: } V_{ABCD.A'B'C'D'} = \left| \left[ \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD} \right] \cdot \overrightarrow{AA'} \right|.$$

$$\bullet \text{Thể tích tứ diện: } V_{ABCD} = \frac{1}{6} \left| \left[ \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \right] \cdot \overrightarrow{AD} \right|.$$

**3. Phương trình mặt cầu:**

- **Dạng 1:** Phương trình mặt cầu (S) có tâm I(a; b; c) và bán kính R:

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$$

- **Dạng 2:**  $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$  (với  $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$ ) là phương trình mặt cầu có tâm I(a; b; c) và bán kính  $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$

Chú ý:  $\not\approx d(I,(P)) > R \Rightarrow$  mặt phẳng (P) và mặt cầu (S) không có điểm chung.

$\not\approx d(I,(P)) = R \Rightarrow$  (P) và (S) tiếp xúc nhau tại tiếp điểm M (M là hình chiếu của I lên (P)).

$\not\approx d(I,(P)) < R \Rightarrow$  (P) và (S) cắt nhau theo giao tuyến là đường tròn có bán kính  $r = \sqrt{R^2 - d^2}$  và tâm H của là hình chiếu của I lên mặt phẳng (P).

**4. Mặt phẳng:****a) Phương trình mặt phẳng:**

- Mặt phẳng qua điểm  $M(x_0; y_0; z_0)$  và có vector pháp tuyến  $\vec{n}(A; B; C)$ :

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0.$$

- Mặt phẳng  $(\alpha)$  cắt trục  $Ox, Oy, Oz$  lần lượt tại  $A(a; 0; 0), B(0; b; 0), C(0; 0; c)$ , có phương trình

theo đoạn chắn là:  $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$  ( $abc \neq 0$ )

**b) Vị trí tương đối của hai mặt phẳng.**

Cho hai mặt phẳng  $(\alpha): Ax + By + Cz + D = 0$  và  $(\alpha'): A'x + B'y + C'z + D' = 0$ , ta có:

- $(\alpha) \equiv (\alpha') \Leftrightarrow \frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'} = \frac{D}{D'}$ .
- $(\alpha) // (\alpha') \Leftrightarrow \frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'} \neq \frac{D}{D'}$ .
- $(\alpha)$  cắt  $(\alpha') \Leftrightarrow \frac{A}{A'} \neq \frac{B}{B'}$  hoặc  $\frac{B}{B'} \neq \frac{C}{C'}$  hoặc  $\frac{A}{A'} \neq \frac{C}{C'}$  (tức là ngoài 2/t/h trên)
- $(\alpha) \perp (\alpha') \Leftrightarrow AA' + BB' + CC' = 0$ .

**c) Khoảng cách từ một điểm tới một mặt phẳng.**

$$\text{Cho } (\alpha): Ax + By + Cz + D = 0 \Rightarrow d(M, (\alpha)) = \frac{|Ax_M + By_M + Cz_M + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

**5. Đường thẳng:**

- a) **Phương trình của đường thẳng:** Đường thẳng đi qua  $M(x_0; y_0; z_0)$  và có VTCP  $\vec{u} = (a; b; c)$

$$\text{PT tham số: } \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

$$\text{PT chính tắc: } \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \quad (a, b, c \neq 0)$$

**b) Vị trí tương đối giữa hai đường thẳng:** Đường thẳng  $d$  đi qua  $M_0$  và có VTCP  $\vec{u}$ ,  $d'$  đi qua  $M_0'$  và có VTCP  $\vec{u}'$ , ta có:

- $(d)$  và  $(d')$  đồng phẳng  $\Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{u}'] \cdot \overline{M_0 M_0'} = 0$
- $d$  chéo  $d' \Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{u}'] \cdot \overline{M_0 M_0'} \neq 0$

- $d$  và  $d'$  cắt nhau  $\Leftrightarrow \begin{cases} [\vec{u}, \vec{u}'] \neq \vec{0} \\ [\vec{u}, \vec{u}'] \cdot \overline{M_0 M_0'} = 0 \end{cases}$

- $d // d' \Leftrightarrow \begin{cases} [\vec{u}, \vec{u}'] = \vec{0} \\ [\vec{u}, \overline{M_0 M_0'}] \neq \vec{0} \end{cases}$

**c) Khoảng cách:** •  $d(M, \Delta) = \frac{|\overline{MM_0} \cdot \vec{u}|}{|\vec{u}|}$

- $d(\Delta, \Delta') = \frac{|\overline{M_0 M_0'} \cdot [\vec{u}, \vec{u}']|}{|[\vec{u}, \vec{u}']|}$